**מחלקות:**

* **ConsoleUI:**
* Program: יצירת קשר עם המשתמש, קבלת נתונים ופקודות בנוגע לביצוע שירותים שהמוסך מספק.
* **Garage:**
  + Garage: יצירת אובייקט מסוג מוסך, מחזיקה את כלל הרכבים שנמצאים כרגע בטיפול בו ומבצעת עליהם פעולות שונות.
  + Vehicle: מחלקת הרכב הכללית, ממנה כל סוגי הרכבים האחרים יורשים. היא מחזיקה את הנתונים הכללים שנמצאים בכל כלי רכב.
  + GasVehicle: יורשת מ-vehicle, מתייחסת לכלי הרכב שעובדים על בנזין. מחזיקה נתונים שרלוונטיים רק לכלי רכב מסוג זה כגון סוג דלק וגודל מיכל דלק.
  + ElectricVehicle: יורשת מ-vehicle, מתייחסת לכלי הרכב שעובדים על חשמל. מחזיקה נתונים שרלוונטיים רק לכלי רכב אלו כמו זמן צריכת סוללה.
  + Wheel: מחלקת גלגל. לא יורשת מאף מחלקה, ורשימה שלה מוחזקת בכל כלי רכב בהתאם לכמות הגלגלים שבו. עבור כל גלגל בכל אחד מסוגי הרכב מוחזק נתון של מה נפחו המקסימלי ומי היצרן שלו.
  + Factory: מפעל יצירת הרכב – כאשר משתמש יוצר רכב, הוא קורא לפונקציה במחלקה זו שיוצרת רכב חדש על פי בחירת המשתמש.
  + ElectricCar: מחלקת רכב חשמלי, יורשת מElectricVehicle.
  + ElectricMotorcycle: מחלקת אופנוע חשמלי, יורשת מElectricVehicle.
  + Enum: קובץ נפרד המכיל את כל ה-enums בהם משתמש המוסך:
    - מצב רכב במוסך
    - סוג דלק (לרכב שעובד על בנזין)
    - מספר דלתות
    - צבע הרכב
  + GasCar: מחלקת רכב בנזין, יורשת מGasVehicle-.
  + GasMotorcycle: מחלקת אופנוע בנזין, יורשת מGasVehicle-.
  + Truck: מחלקת משאית, יורשת מ-GasVehicle.
  + ValueOutOfRangeException: מחלקה שמתארת את ה-exception של ערך לא בטווח הנתונים. פועלת בביצוע פעולות כגון מילוי אוויר בגלגל מעל ללחץ האוויר המותר.

